“Unidos por el Talento”

Nuevas tecnologías de comunicación

“PARÍS – CARACAS, UNIDAS POR LA INNOVACIÓN” propone a desarrolladores, web masters y diseñadores la posibilidad de presentar el proyecto de una nueva aplicación (incluidas las redes sociales) o un videojuego para dispositivos móviles que responda a las necesidades actuales de la ciudad de Caracas en busca de un equilibrio deseado de convivencia social y desarrollo personal.
Directamente relacionado con el número de dispositivos móviles que supera los 5000 millones de usuarios a mediados de 2017, el consumo de aplicaciones y videojuegos no deja de crecer. Por otro lado, la variedad de necesidades que son resueltas por una aplicación móvil parece no tener límites, como tampoco la diversidad de los videojuegos.

1- Cómo participar:
Se invita a los candidatos a medir sus competencias y demostrar su talento en la creación de una aplicación móvil (incluidas las redes sociales) o un videojuego.

El proyecto de aplicación o de videojuego deberá proponer uno de los siguientes **contenidos**:

- de relación social: promoción de la igualdad de géneros, fomento de los valores democráticos y de la convivencia ciudadana,
- de utilidad pública: por ejemplo, clasificación de los desechos domésticos, limpieza y mantenimiento de playas, plazas, parques y lugares públicos, evaluación del cambio climático, transporte público, seguridad ciudadana o apoyo a servicios de emergencia y rescate, u otros.
- de desarrollo personal: por ejemplo, aprendizaje de un idioma, formación en una materia específica, cuidado personal, entrenamiento deportivo, consultas sobre salud o apoyo a personas con discapacidad.

En el caso de presentar un proyecto de videojuego (siempre que respete uno de los contenidos evocados en el párrafo anterior), éste podrá declinarse en una de las siguientes modalidades:

- de aprendizaje: juegos educativos, de construcción, de preguntas y respuestas, rompecabezas, de números o de palabras,
- de mesa: juegos de cartas, dados, casino o estrategia,
- de habilidad y destreza: con reflejos rápidos, con aceleración y velocidad, carreras o deportes.

2- Formato de la propuesta

Los candidatos tienen que enviar su propuesta en un programa de procesamiento de texto (WORD o compatible), en formato A4, fuente Arial, tamaño 12, interlineado espacio y medio.

El proyecto debe incluir:

- una **conceptualización**: una síntesis que explique el objetivo de la aplicación o juego acorde con el público al cual va dirigido,
- una **definición**: descripción de las funcionalidades de la aplicación o videojuego (número de pantallas e interactividad) y, si las hay, la utilización de características del móvil (cámara, geolocalización, función “compartir”, multimedia, etc.),
- un **diseño**: presentación de un diseño gráfico (logotipo y pantalla de inicio, como mínimo).

3- Modalidades de participación

El dossier de candidatura debe incluir:

- Formulario de inscripción (última página de este documento) completado y firmado
- Versión impresa y digital del proyecto de aplicación o de videojuego

El formato digital (CD, DVD o pendrive) debe incluir:

- Formulario de inscripción completado y firmado
- Versión digital del proyecto

4- Evaluación

- Envío de todos los documentos solicitados
- Respeto del tema
- Imaginación y concepción de una aplicación o videojuego original y singular
- Originalidad y creación de un estilo gráfico propio